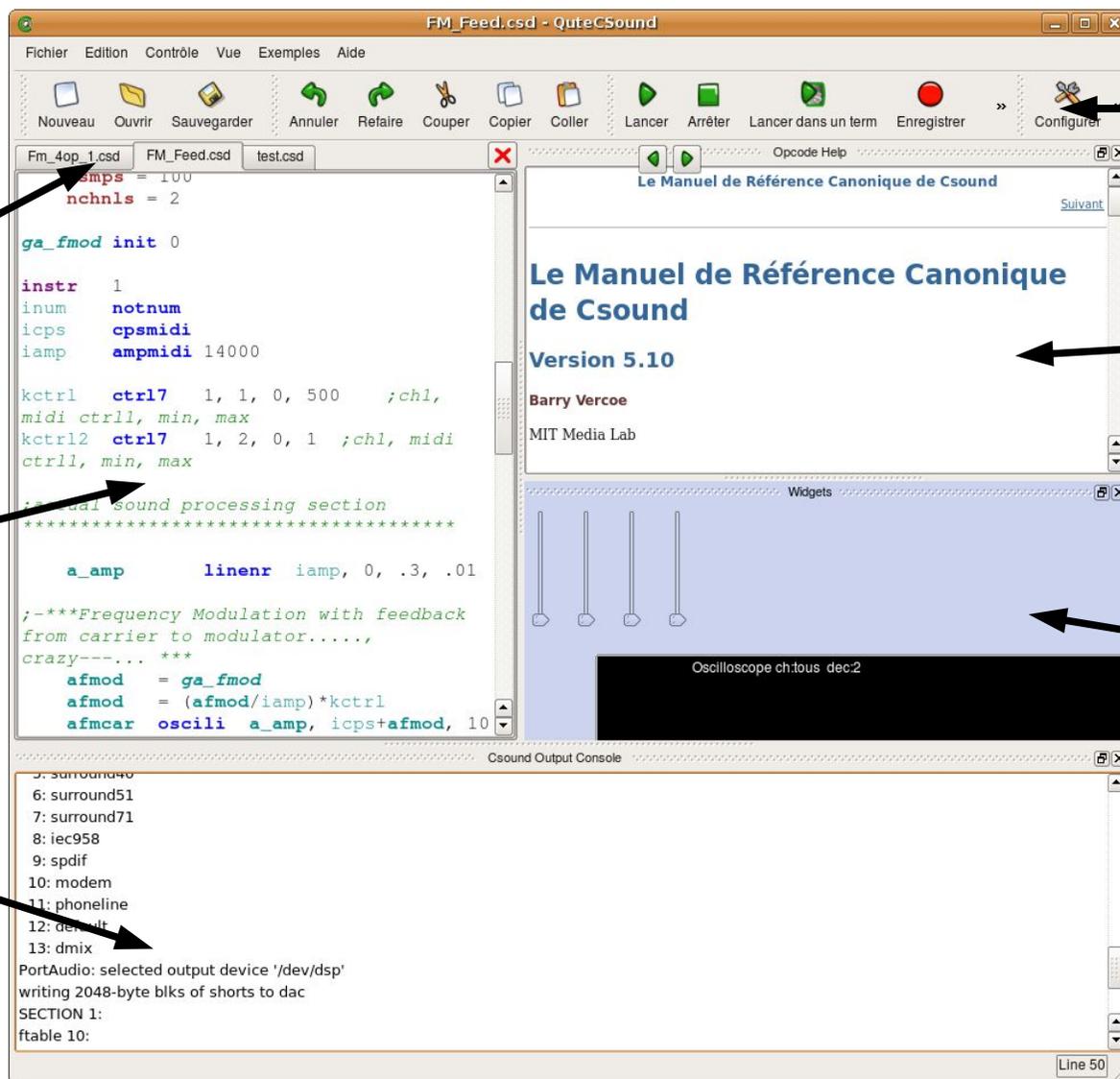




## Vue d'ensemble



On peut ouvrir plusieurs fichiers simultanément dans des onglets.

Editeur de code avec coloration syntaxique et autocomplétion

Panneau de console détachable affichant la sortie de Csound. On peut aussi créer un Widget de Console dans le panneau des widgets

Barre d'outils détachable

Panneau d'aide détachable avec boutons de parcours, pouvant afficher les notices des opcodes et d'autres documents de référence importants tels que la description des routines GEN.

Panneau de widget détachable pour une interaction en temps réel avec Csound. On peut éditer les widgets graphiquement et ils sont sauvegardés dans une section spéciale du csd qui est cachée par QuteCsound



## Operations de fichiers

Nouveau	<i>CTRL+N</i>	Créer un nouveau fichier sans nom
Ouvrir	<i>CTRL+O</i>	Ouvrir un fichier existant
Sauvegarder	<i>CTRL+S</i>	Sauvegarder le fichier courant
Sauvegarder sous		Sauvegarder le fichier courant dans un autre fichier
Recharger		Revenir à la dernière version sauvegardée
Fermer l'onglet courant	<i>CTRL+W</i>	Fermer le fichier courant
Quitter	<i>CTRL+Q</i>	Quitter QuteCsound

## Panneau d'Edition

Annuler	<i>CTRL+Z</i>	Annuler la dernière action
Refaire	<i>SHIFT+CTRL+Z</i>	Refaire l'action
Couper	<i>CTRL+X</i>	Couper le texte sélectionner
Copier	<i>CTRL+C</i>	Copier le texte sélectionner dans le presse-papier
Coller	<i>CTRL+V</i>	Coller le presse-papier à la position actuelle du curseur
Trouver et remplacer	<i>CTRL+F</i>	Ouvrir la boîte de dialogue chercher et remplacer
AutoCompléter	<i>ALT+C</i>	Auto-compléter l'opcode, voir la barre d'état pour le choix proposé
Commenter	<i>CTRL+D</i>	Commenter le texte sélectionné (ajout d'un ';' devant chaque ligne)
Décommenter	<i>SHIFT+CTRL+D</i>	Décommenter le texte sélectionné (suppression du ';' au début de chaque ligne)
Indenter	<i>CTRL+I</i>	Indenter la sélection (ajout d'une tabulation à chaque ligne)
Désindenter	<i>SHIFT+CTRL+I</i>	Désindenter la sélection (suppression de la tabulation au début de chaque ligne)
Joindre orc/sco		Ouvre la boîte de dialogue pour réunir les fichiers orc et sco ouverts dans un nouveau fichier csd.

Montrer l'entrée de l'opcode	<i>SHIFT+F1</i>	Ouvre la notice de l'opcode sous le curseur dans le panneau d'aide et montre ce dernier s'il était caché
Montrer l'entrée de l'opcode dans le navigateur externe	<i>ALT+SHIFT+F1</i>	Ouvre la notice de l'opcode sous le curseur dans le navigateur externe
Sélection d'opcode	<i>CLIC DROIT</i>	Depuis le menu contextuel, le menu Opcodes permet la sélection des opcodes par catégorie.

## Panneau de Widget

Couper	<i>CTRL+X</i>	Coupe les widgets sélectionnés
Copier	<i>CTRL+C</i>	Copie les widgets sélectionnés dans le presse-papier
Coller	<i>CTRL+V</i>	Colle les widgets depuis le presse-papier
Dupliquer	<i>CTRL+D</i>	Duplique les widgets sélectionnés
Mode d'Edition de Widget	<i>CTRL+E</i>	Active le mode édition du panneau de widget

## Contrôle

Lancer	<i>CTRL+R</i>	Jouer le csd en temps réel
Lancer dans un terminal		Lancer csound dans un shell externe
Enregistrer		Démarrer l'enregistrement de la sortie de Csound sur disque. Les fichiers sont nommés séquentiellement dans le répertoire d'origine du csd.
Rendre dans un fichier	<i>ALT+F</i>	Génère la sortie vers un fichier
Editer le fichier audio		Editer le dernier fichier audio dans un éditeur externe
Jouer le fichier audio		Jouer le fichier audio généré dans un lecteur externe



### Vue

Widgets	<i>ALT+1</i>	Montre ou cache le panneau de Widget
Panneau d'Aide	<i>ALT+2</i>	Montre ou cache le panneau d'Aide
Console de sortie	<i>ALT+3</i>	Montre ou cache le panneau de la console de sortie
Utilitaires	<i>ALT+4</i>	Ouvre la boîte de dialogue des utilitaires

### Panneau d'Aide

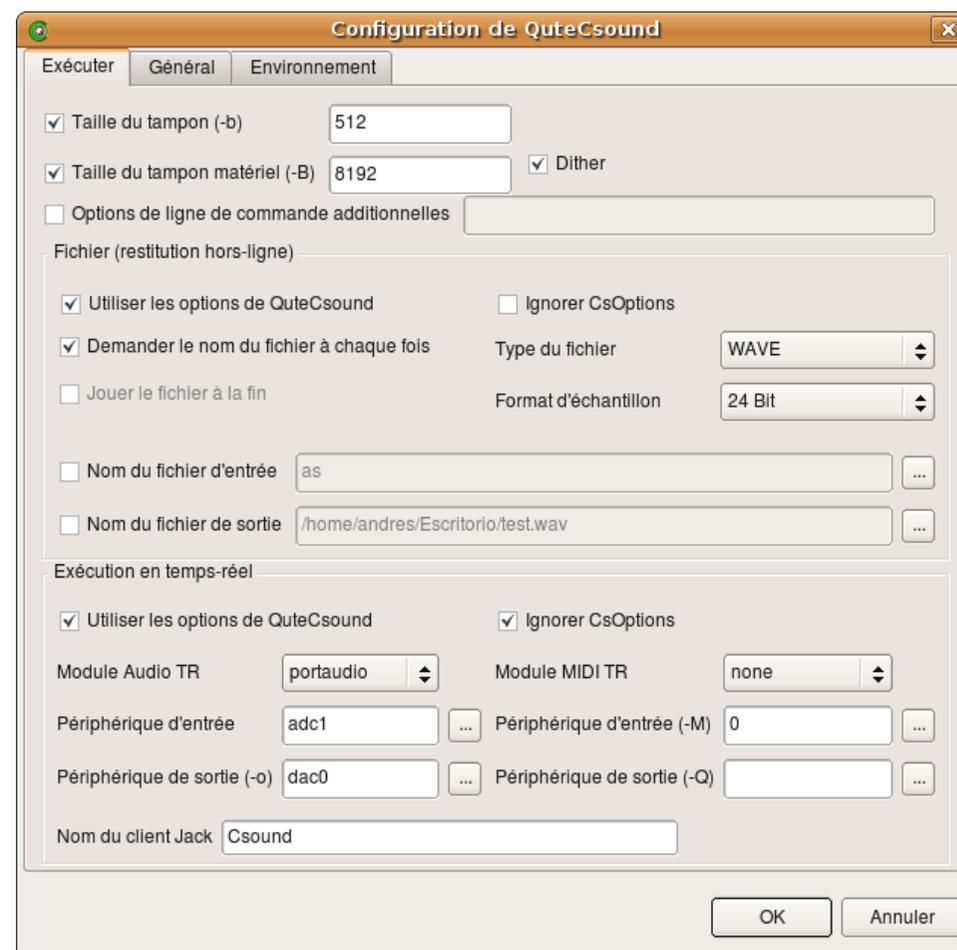
Reculer	<i>CTRL+FLECHE GAUCHE</i>	Reculer dans l'historique du navigateur de l'aide
Avancer	<i>CTRL+FLECHE DROITE</i>	Avancer dans l'historique du navigateur de l'aide
Vue d'ensemble des Opcodes	<i>MENU AIDE</i>	Montre la vue d'ensemble des opcodes dans le panneau d'aide
Routines GEN	<i>MENU AIDE</i>	Montre la vue d'ensemble des routines GEN dans le panneau d'aide

Sous OS X, remplacer la touche CTRL par la touche COMMAND et la touche ALT par la touche OPTION.



## Boîte de dialogue de Configuration (Onglet Exécuter)

Taille du tampon (-b)	Valeur de l'option -b de Csound qui fixe la taille du tampon logiciel
Taille du tampon matériel (-B)	Valeur de l'option -B de Csound qui fixe la taille du tampon matériel
Dither	Active le dithering sur la sortie de Csound.
Options de ligne de commande additionnelles	Permet de fixer directement des options de ligne de commande de Csound
<b>Fichier (restitution hors-ligne)</b>	
Utiliser les options de QuteCsound	Passe les options de cette boîte de dialogue à Csound lors de la restitution hors-ligne
Ignorer CsOptions	Demande à Csound d'ignorer CsOptions du fichier csd lors de la restitution hors-ligne
Demander le nom du fichier à chaque fois	QuteCsound demandera le nom du fichier de sortie à chaque fois
Type du fichier	Choisir le type du fichier de sortie dans la liste
Format d'échantillon	Choisir le format d'échantillon du fichier de sortie dans la liste
Nom du fichier d'entrée	Nom du fichier audio en entrée (option -i)
Nom du fichier de sortie	Nom du fichier audio en sortie (option -o)
<b>Exécution en temps réel</b>	
Utiliser les options de QuteCsound	Passe les options de cette boîte de dialogue à Csound lors de l'exécution en temps réel
Ignorer CsOptions	Demande à Csound d'ignorer CsOptions du fichier csd lors de l'exécution en temps réel
Module Audio TR	Choisir le module de sortie audio (varie en fonction de la plate-forme)
Périphériques d'entrée et de sortie (MIDI et Audio)	Taper le nom ou le numéro du périphérique d'entrée/sortie ou cliquer sur le bouton de parcours de la liste des périphériques disponibles
Nom du client Jack	Le nom que prend Csound lors de la connexion à Jack (ne sert que si le module audio TR est jack). S'il est vide, le nom par défaut est utilisé.

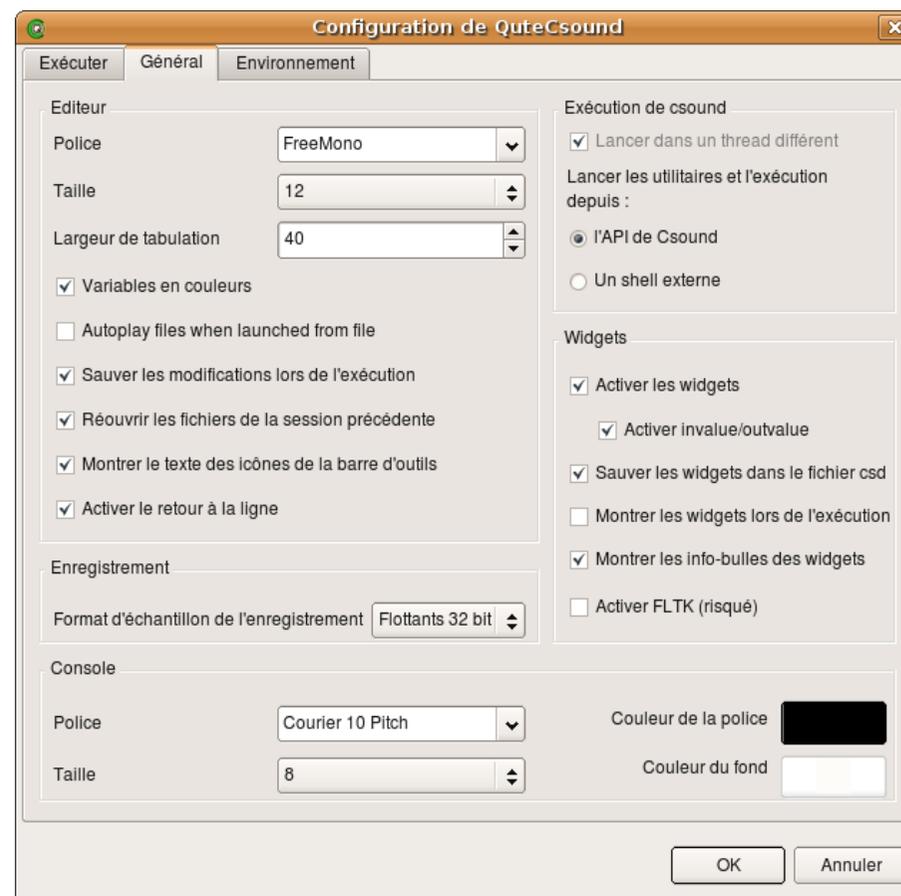




## Boîte de dialogue de Configuration (Onglet Général)

Editeur	
Police	Choisit la police de l'éditeur de texte
Taille	Choisit la taille de la police de l'éditeur de texte
Largeur de tabulation (px)	Nombre de pixels pour chaque tabulation
Variables en couleur	Choisit si les variables ont une coloration syntaxique
Exécution automatique	Choisit si les csd sont joués automatiquement à leur ouverture.
Sauver les modifications lors de l'exécution	Choisit si QuteCsound sauve les changements du texte ou des widgets chaque fois que le fichier est exécuté.
Réouvrir les fichiers de la session précédente	Choisit si QuteCsound réouvre les fichiers ouverts de la session précédente.
Montrer le texte des icônes de la barre d'outils	Choisit si le texte des icônes de la barre d'outils est affiché
Console	
Police	Choisit la police du widget Console
Taille	Choisit la taille de la police du widget Console
Exécution de Csound	
Lancer dans un thread différent	Choisit si Csound s'exécute dans le thread de QuteCsound ou dans un thread séparé lorsque l'on utilise l'API
Lancer les utilitaires et l'exécution depuis	Choisit si l'on utilise l'API ou un shell externe lors d'une restitution dans un fichier ou lors de l'utilisation des utilitaires.
Widgets	
Activer les Widgets	Choisit si les widgets sont activés
Activer invalue/outvalue	Choisit si les widgets interagissent avec Csound au moyen des opcodes invalue et outvalue
Activer chnget/chnset	Choisit si les widgets interagissent avec Csound au moyen des opcodes chnget et chnset. <i>Il est déconseillé d'utiliser les deux à la fois.</i>

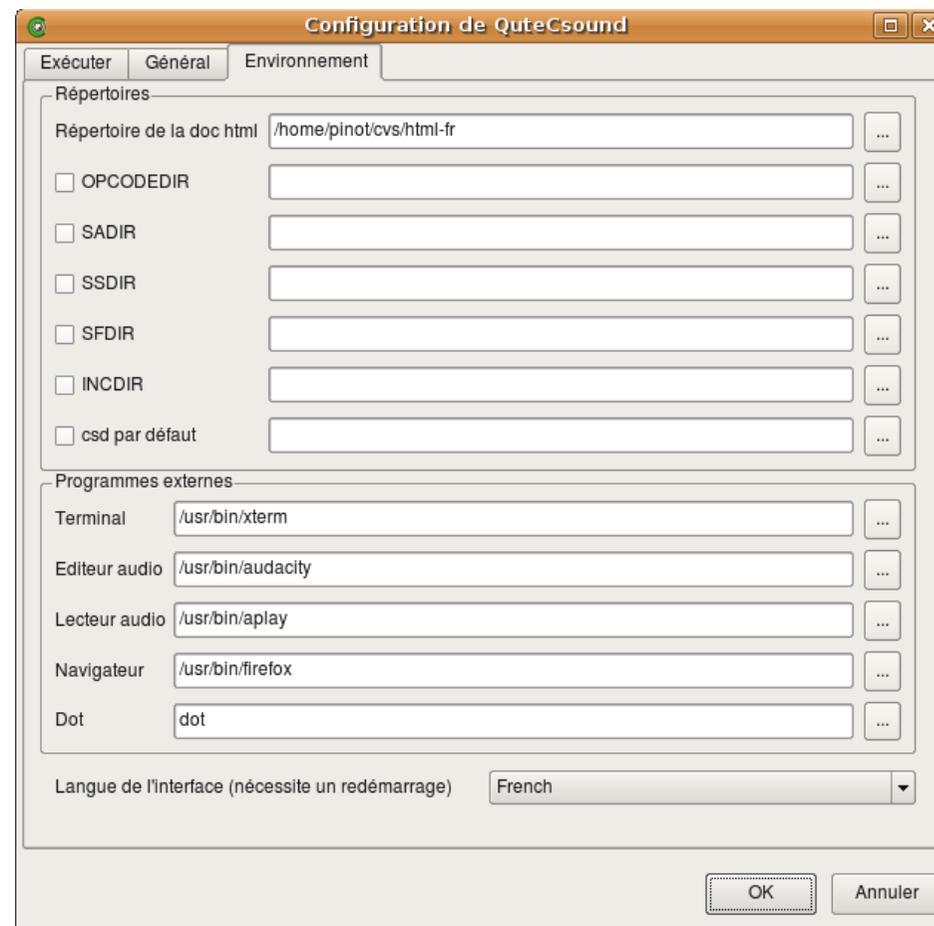
Sauver les widgets dans le fichier csd	Choisit si les widgets sont enregistrés dans une section du fichier csd. Sinon, les widgets sont temporaires.
Montrer les widgets lors de l'exécution	Choisit si les widgets sont visibles lors de l'exécution de Csound
Montrer les info-bulles	Choisit si les info-bulles montrant le canal des widgets sont visibles
Activer FLTK	Active FLTK lorsque l'on utilise l'API. (FLTK est toujours disponible lorsque l'on utilise un shell externe).





## Boîte de dialogue de Configuration (Onglet Environnement)

<b>Répertoires</b>	
Répertoire de la doc Html	Chemin complet de la documentation de Csound en html. Nécessaire pour que le panneau d'aide affiche le manuel.
OPCODEDIR	Valeur de la variable d'environnement OPCODEDIR, valable seulement dans QuteCsound
SADIR	Valeur de la variable d'environnement SADIR, valable seulement dans QuteCsound
SSDIR	Valeur de la variable d'environnement SSDIR, valable seulement dans QuteCsound
SFDIR	Valeur de la variable d'environnement SFDIR, valable seulement dans QuteCsound
INCDIR	Valeur de la variable d'environnement INCDIR, valable seulement dans QuteCsound
<b>Programmes externes</b>	
Terminal	Indique le shell utilisé par QuteCsound pour lancer Csound en externe.
Editeur audio	Indique l'éditeur externe appelé par QuteCsound pour les fichiers audio restitués ou enregistrés.
Lecteur audio	Indique le lecteur externe utilisé par QuteCsound pour les fichiers audio restitués ou enregistrés.
Navigateur	Indique le navigateur externe à utiliser pour la documentation.





## Vue d'ensemble des Widgets

Etiquette

Bouton rotatif

Les boutons peuvent transmettre des valeurs ou bien générer des évènements de partition

Menu

Case à cocher

Réglette

Ce widget est un oscilloscope pour un canal ou pour tous les canaux de sortie de Csound

La couleur de fond du panneau des widgets peut être modifiée.

Widget console

Panneau des widgets

4502,005

0.35

Taper ici

Bouton

item1

53

Scope ch:all dec:2

ftable 1: 1024 pts Max=1 Min =

```
PortAudio: selected output device
'/dev/dsp1'
writing 2048-byte blks of shorts to dac0
SECTION 1:
ftable 1:
new alloc for instr 1:
Removing temporary file
/tmp/filePYMqnx.srt ...
Removing temporary file
```

Champ rotatif

Les champs de saisie acceptent des chaînes de texte

Les nombres défilants changent de valeur lorsqu'on fait glisser la souris

Les widgets d'affichage peuvent montrer des valeurs venant de Csound

Les contrôleurs offrent différents types de contrôle par la souris

Les graphiques montrent les ftables de Csound et peuvent montrer un spectre avec l'opcode dispfft

Pour créer un widget, faire un clic droit n'importe où dans le panneau des widgets (pas sur un widget) et choisir le type du widget que l'on veut créer.

Pour changer les propriétés d'un widget, faire un clic droit sur celui-ci et choisir "Propriétés".

Pour effacer un widget, faire un clic droit sur celui-ci et choisir "Effacer la sélection" dans le menu.

Pour entrer ou sortir du mode d'édition, appuyer sur Ctrl+E ou Command+E pour OS X.